Tela de computador com imagem de homem

Descrição gerada automaticamente

Ordem de precendencia segundo os operadores de atribuição: artimeticos, relacionais e lógicos

Tela de computador com imagem de jogo de vídeo game

Descrição gerada automaticamente  
Primeiro se resolve os aritméticos (tem ordem de precedência), depois, os relacionais (não tem ordem de preferência) para, finalmente ir aos lógicos que tem uma ordem de precedência (! == Não; && == E, || == Ou)

Operadores ternarios:

Tela de computador com imagem de vídeo game

Descrição gerada automaticamente

Primeiro um teste lógico

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Nos temos desvios condicionais e quando o bloco de código se bifurca em duas condições

Condição simples if() só tem duas respostas para uma determinada situação são dois blocos é pra quando o if == true(verdadeira) pode ter vários comandos = estrutura de controle muito importante na programação e por possuir só um bloco de notas é chamada de condição simples

If (condição) {} e so tem um bloco e se der falso nada acontece