Tela de computador com imagem de homem

Descrição gerada automaticamente

Ordem de precendencia segundo os operadores de atribuição: artimeticos, relacionais e lógicos

Tela de computador com imagem de jogo de vídeo game

Descrição gerada automaticamente  
Primeiro se resolve os aritméticos (tem ordem de precedência), depois, os relacionais(não tem ordem de preferencia) para, finalmente ir aos lógicos que tem uma ordem de precedência (! == Não; && == E, || == Ou)

Operadores ternarios:

Tela de computador com imagem de vídeo game

Descrição gerada automaticamente

Primeiro um teste lógico