Tela de computador com imagem de homem

Descrição gerada automaticamente

Ordem de precendencia segundo os operadores de atribuição: artimeticos, relacionais e lógicos

Tela de computador com imagem de jogo de vídeo game

Descrição gerada automaticamente  
Primeiro se resolve os aritméticos (tem ordem de precedência), depois, os relacionais (não tem ordem de preferência) para, finalmente ir aos lógicos que tem uma ordem de precedência (! == Não; && == E, || == Ou)

Operadores ternarios:

Tela de computador com imagem de vídeo game

Descrição gerada automaticamente

Primeiro um teste lógico

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Nos temos desvios condicionais e quando o bloco de código se bifurca em duas condições

Condição simples if() só tem duas respostas para uma determinada situação são dois blocos é pra quando o if == true(verdadeira) pode ter vários comandos = estrutura de controle muito importante na programação e por possuir só um bloco de notas é chamada de condição simples

If (condição) {} e so tem um bloco e se der falso nada acontece

Condições alinhadas: pegar uma condição composta e colocar outras condições dentro do laço da primeira condição é o else if() você aumenta o numero de possibilidades para um determinado problema é um if dentro de outro

Estranho seria assim if(condição) else{ if(condição2) com seu else, ou seja, ao invés de executar o else esse bloco vai e executa um outro if aumentando o nível dos alinhamentos

Condição múltipla = serve para valores fixos e não serve para intervaulo de valores e tem a possibilidade do sim ou do não, mas, para determinado valores por testagem, situações pontuais = switch(expressão){} tem um bloco relacionado:

/\*switch(){ o break é obrigatório

    case valor1:

        break

    case valor2:

        break

    case valor3:

break

    default:

break

   }\*/ é uma estrutura limitada, mas é utilizada em casos pontuais